

Helice - 2023

<https://www.helice.app/>

Semana 20

ECOMMERCE - INSCRIPCIONES: CODIGOS PROMOCIONALES

Añadir nuevo código promocional



Nombre

Código asociado

Puedes definir un valor para el código de descuento. Este valor es el que deben introducir los clientes durante el proceso de compra, por ejemplo HAPPY-BLACKFRIDAY

Descripción

Secciones válidas

Por favor, seleccione las secciones donde se permitirá canjear este código promocional

--

Requerir roles

Puedes limitar la validez de este código, sólo si la compra realizada tiene asociado alguno de los siguientes roles. Sino seleccionas ningún rol, no se tendrá en cuenta esta restricción por roles para validar el código promocional

6 Seleccionados

Condiciones

Requerir al menos uno de los roles marcados

Activación

Limitar el rango de fecha y horas en el que la sección estará activa

Fecha inicial

Fecha inicial

Fecha final

Fecha final

Opciones de comportamiento

Aplicar un porcentaje de descuento

Descuento a aplicar (PVP)

0

Impuesto a aplicar en el descuento

Puedes definir el porcentaje de impuestos que se debe aplicar al código promocional. Aparecerá en el desglose de la factura de venta

- Ahora es posible definir condiciones cuando se requieren roles para la correcta validación de un código promocional. En concreto podrá definirse si la compra tiene al menos uno de los roles definido (comportándose como hasta ahora por defecto), o bien requerir que todos los roles estén presentes en la compra para que pueda canjearse el código promocional.

● Demo code (DEMO2023) ^

Nombre Demo code	Código asociado DEMO2023
Descripción	
Categoría Ninguna	Secciones válidas --
Requerir roles --	
Condiciones Requerir al menos uno de los roles marcados	
Fecha inicial Fecha inicial	Fecha final 01/03/2023
Opciones de comportamiento Aplicar un porcentaje de descuento	
Descuento a aplicar (PVP) 100,00	Impuesto a aplicar en el descuento 0
Número máximo de usos 5	Consumos realizados 4

Guardar cambios Eliminar

- Esta condición puede definirse tanto al crearse, como al editarse el código promocional.
- Hemos mejorado la interfaz de creación y edición de códigos promocionales, agrupando los campos y utilizando un formato más compacto para los campos.

SISTEMA PARTNER - GESTIÓN DE USUARIOS



Login

Información

Acceso

Histórico

Proyectos

Eliminar

CREDENCIALES DE ACCESO

Email	<input type="text"/>
Nueva contraseña	<input type="text"/> <small>Indicar sólo si quieres cambiar la clave</small>
Sistema	<input type="text"/>

PERMISOS

Notificaciones	<input checked="" type="checkbox"/> Mostrar notificaciones con anuncios y actualizaciones del sistema
Estado de la cuenta de usuario	<input checked="" type="checkbox"/> Estado de cuenta activo. Acceso permitido
Administrador	<input checked="" type="checkbox"/>
Sistemas que puede administrar	21 Seleccionados

 Se enviará un correo electrónico al usuario notificando los cambios

GUARDAR CAMBIOS

- Hemos mejorado la vista de acceso y permisos de un usuario del sistema desde el panel de administración del sistema.

The screenshot shows the Helice user management interface. At the top left is the Helice logo and 'PARTNER DEMO'. The main navigation bar includes 'Métricas', 'Usuarios', 'Proyectos', 'Diseño', 'Tags', 'Histórico', 'Email', and 'Sistema'. The user profile section shows 'Usuario demo' with email 'usuario@demo.es' and a 'Login' button. The 'Colaboraciones' tab is active, displaying a list of collaborations for the user across four projects:

PROYECTO	Perfil	Notificaciones
PROYECTO 1 (AG)	P-1	<input checked="" type="checkbox"/> Permitir
PROYECTO 2 (EX)	P-1	<input checked="" type="checkbox"/> Permitir
PROYECTO 3 (IN)	Propietario	<input checked="" type="checkbox"/> Permitir
PROYECTO 4 (MO)	P-1	<input checked="" type="checkbox"/> Permitir

- Ahora, en la ficha de cada usuario del sistema, se ha añadido una nueva pestaña llamada "Colaboraciones", que permite gestionar en un único punto, que tipo de colaboración tiene el usuario en cada proyecto del sistema. De esta forma, podrá gestionarse de forma centralizada el perfil de colaborador, en lugar de tener que hacerlo de forma individual en cada proyecto.

INTEGRACIÓN CON BIZUM

[← Integraciones](#)

CONFIGURAR INTEGRACIÓN: BIZUM



BIZUM

Para realizar cobros a través de la pasarela de pagos Bizum, es necesario configurar un TPV Bancario (Redsys) y solicitar previamente la activación de pagos a través de bizum en su entidad bancaria. Puede leer más información a través del siguiente enlace.

[Ver más](#)

- Ahora, desde el panel de administración, se muestra un mensaje más explícito de la vinculación entre Bizum y Redsys TPV, incluyendo un link de referencia a la página de redsys.

INTEGRACIÓN CON OTROS PROVEEDORES EMAIL

PRECONFIGURACIONES DE PROVEEDORES CONOCIDOS

Con el fin de facilitar la configuración de la cuenta de correo, si lo deseas, puedes cargar una de las siguientes configuraciones de algunos proveedores de correo conocidas. Si tu proveedor de correo está en esta lista, tan sólo debes seleccionarlo y se autocompletarán los campos relativos a la configuración del servidor de correo.

Proveedor

Otro proveedor

Servidor SMTP *

smtp.ionos.es

Puerto *

587

Encriptación *

TLS

[Guardar cambios](#)

- Hemos incluido la opción otros proveedores cuando se configura una cuenta email por SMTP en un proyecto. Al seleccionar dicha opción, se mostrará el siguiente mensaje:

The image shows a user interface for configuring an email provider. At the top, there are five buttons for different providers: 'Usar mi email', 'Mailchimp', 'SendGrid', 'SendinBlue', and 'Mailgun'. Below these buttons, there are input fields for 'Nombre del remitente', 'Email *', and 'Contraseña *'. A modal dialog box is centered on the screen with the title 'Otro proveedor'. The dialog contains the following text: 'Si tu proveedor de correo no aparece en la lista de los más comunes, deberás consultar en la web de tu proveedor la información de los parámetros del servidor SMTP e incluirlos en la configuración.' At the bottom of the dialog is a red button labeled 'Entendido'.

VIDEOLLAMADAS CON JITSI



Meeting

Helice



Acceso a videollamada

- 1) Utilice el siguiente botón para abrir la videollamada en el navegador de su dispositivo
- 2) Es necesario que otorgue permisos para acceder a su cámara y micrófono, cuando se le solicite, para que su interlocutor pueda verle y escucharle.
- 3) Recuerde incluir su nombre para que sus interlocutores puedan identificarle más fácilmente

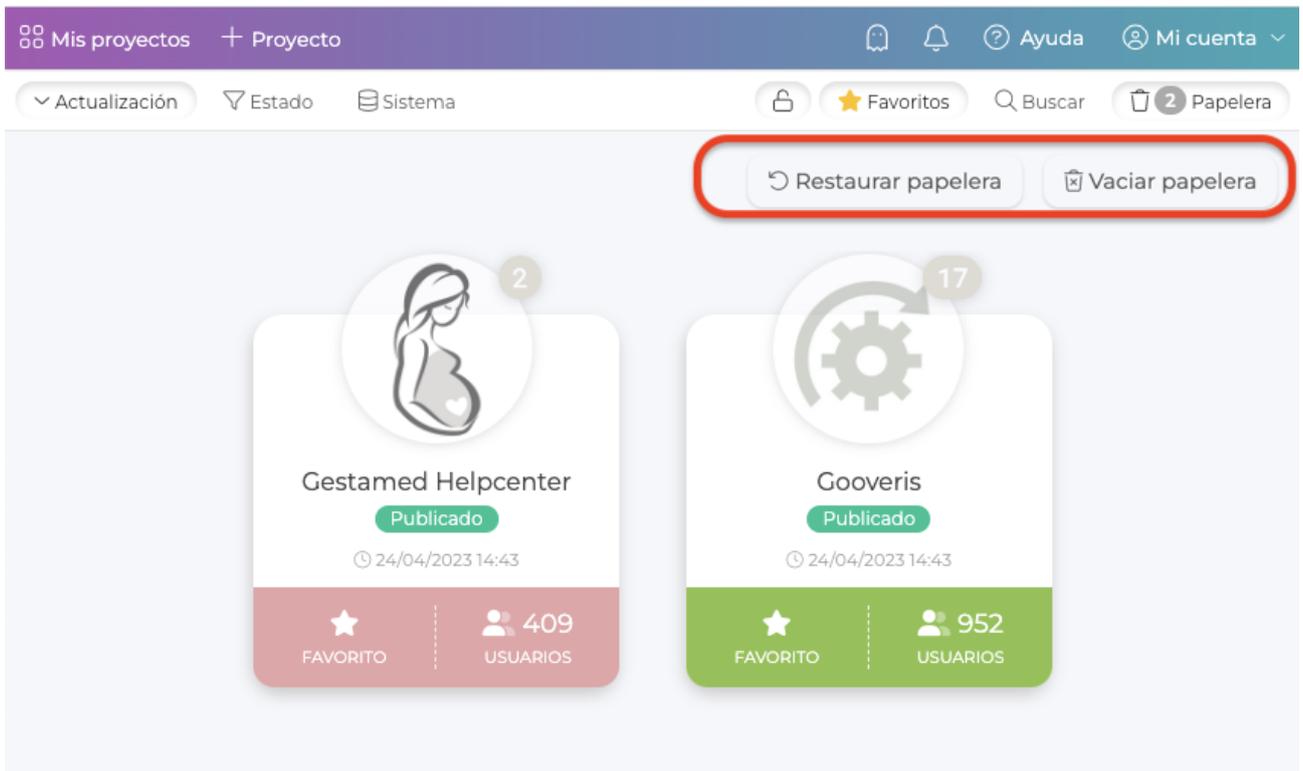
Compartir link de la reunión

Acceder a la videollamada ahora

- Ahora, en la versión web de los módulos videollamadas y llamadas 1:1, se mostrará una sala de espera previa a la reunión con una serie de instrucciones.

- Ahora la videollamada se abrirá en una nueva pestaña a pantalla completa.

PAPELERA DE RECICLAJE DE PROYECTOS

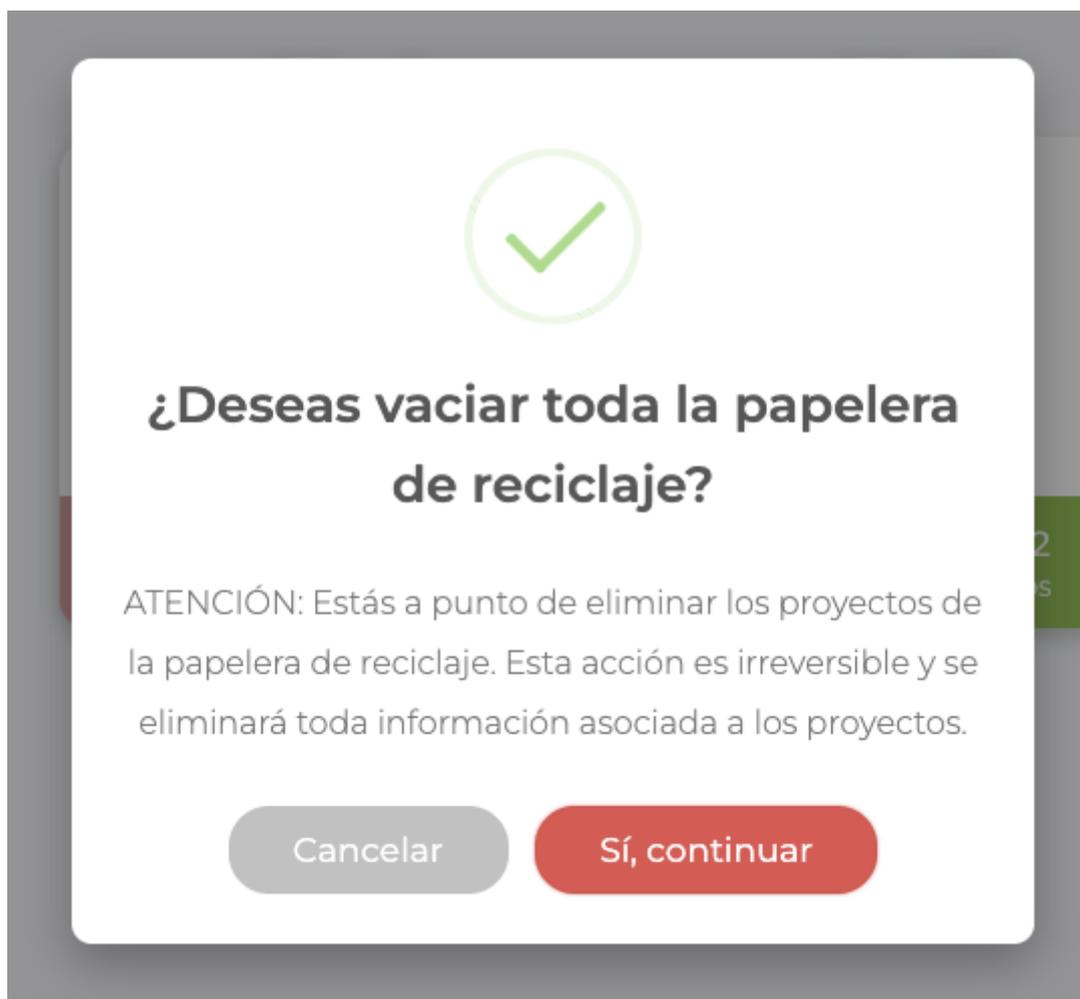


- Hemos incluido dos botones en la papelera de reciclaje del proyecto que permiten realizar acciones masivas sobre los proyectos eliminados.



- Ahora se muestra un mensaje de confirmación antes de restaurar todos los proyectos

de la papelera de reciclaje.



- Ahora se muestra un mensaje de confirmación antes de vaciar la papelera de reciclaje de proyectos.

CICLO DE VIDA DE UN PROYECTO

- Se ha automatizado la notificación vía email a los usuarios cuando sus proyectos expirados son enviados automáticamente a la papelera de reciclaje. En concreto, recordamos que se enviarán aquellos proyectos expirados hace más de dos años y que no han recibido ninguna actuación en el último año.

Adjuntamos una captura del email automático que se enviará en estos casos:



Hola,

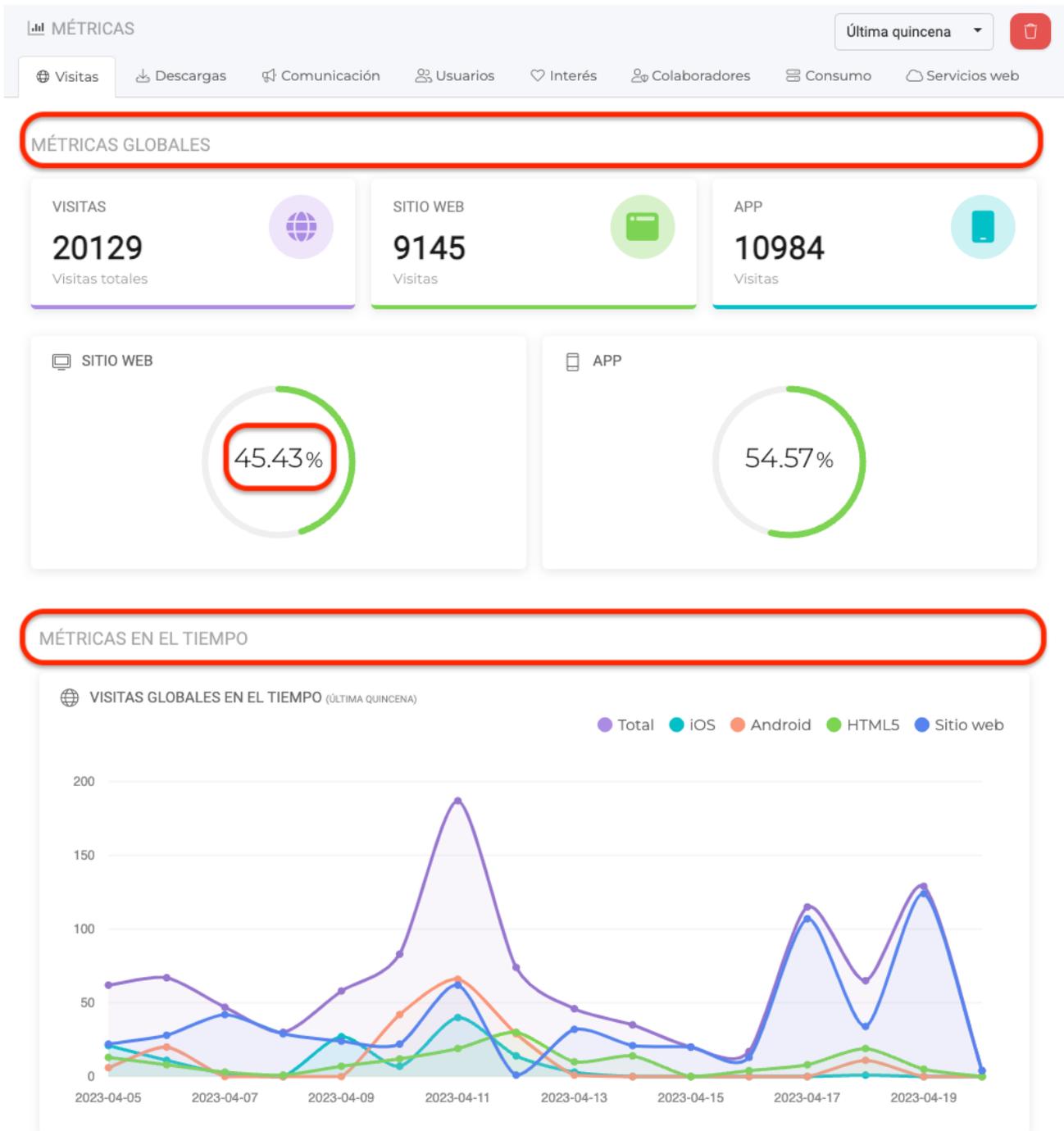
Recibes este email automático para comunicarte que tu proyecto Mi Proyecto Demo se ha enviado a la papelera de reciclaje tras cumplirse más de dos años desde su fecha de expiración y llevar más de un año sin registrar ningún cambio ni actuación en el proyecto.

Si no deseas mantener este proyecto, puedes ignorar este correo. En caso contrario, dispones de 30 días naturales para acceder a tu panel de administración y recuperar el proyecto de tu papelera de reciclaje.

Dispones de más información en el siguiente link: [Ciclo de vida de un proyecto](#)

Accede ahora a tu panel de gestión

MÉTRICAS



- Ahora, en el análisis de métricas de cada proyecto, en el área de visitas y descargas, los porcentajes se muestran utilizando dos decimales para evitar que la suma supere el 100% tras el redondeo que se aplicaba anteriormente.
- Se han revisado los valores de indicadores de visitas globales, para incluir las visitas desde el propio panel de administración.
- Hemos incluido cabeceras, indicando explícitamente cuando se tratan de indicadores globales del proyecto, y cuando se tratan de indicadores en el tiempo.

Link to Original article: <https://ayuda.servicioapps.com/2023/semana-20?elem=520611>